



RAPPEL DE QUELQUES REGLES

LES POINTS :

| | |
|----------------------|-------------------------------------|
| 3 oudlers → 36 pts | simple poignée (10 atouts) → 20 pts |
| 2 oudlers → 41 pts | double poignée (13 atouts) → 30 pts |
| 1 oudler → 51 pts | triple poignée (15 atouts) → 40 pts |
| Sans oudler → 56 pts | misère de tête ou d'atout → 10 pts |

LES CONTRATS :

| | |
|------------------------|--|
| Petite → 20 pts | chelem annoncé et réalisé prime 400 pts |
| Garde → 40 pts | chelem non annoncé mais réalisé 200 pts |
| Garde sans → 80 pts | chelem annoncé mais non réalisé perte 200pts |
| Garde contre → 160 pts | |

LE PETIT AU BOUT :

| | |
|-------------------------------|---|
| Sur une petite → 10 pts | la prime est accordée quelque soit le résultat du coup même si le preneur chute son contrat |
| Sur une garde → 20 pts | |
| Sur une garde sans → 40 pts | |
| Sur une garde contre → 60 pts | en défense la prime est collective |

Le petit sec doit être annoncé et annule la donne

LES POIGNEES:

Sont présentées à son tour de jouer lors du 1^{er} tour avant de jouer sa 1^{ère} carte

Le joueur présentant l'Excuse dans sa poignée indique qu'il n'a pas d'autre atout

Le camp présentant une poignée bénéficie de la prime en cas de gain, mais c'est son adversaire qui en bénéficie en cas de perte de ce camp

L'EXCUSE :

Menée au bout est perdue elle change de camp (sauf en cas de chelem)

BON JEU A TOUS !